**Semana Olímpica 2014**

**Torneio de Rugby**

# Regulamento

**Data**

O Torneio de Rugby realizar-se-á no dia 1 de Abril no campo de terra batida da Escola Secundária André de Gouveia.

**Equipas**

As equipas serão formadas por um número máximo de 12 atletas e um mínimo de 7 atletas. Apenas os elementos que estejam na ficha de inscrição podem entrar no recinto de jogo.

Se a equipa apresentar menos de 5 elementos é considerada falta de comparência.

Falta de comparência é considerada derrota pela equipa em falta.

Qualquer atleta só poderá ser inscrito por uma equipa.

As equipas poderão ser mistas, constituídas por elementos do sexo masculino e feminino.

Os elementos femininos de cada equipa, deverão usar as fitas de “tag-rugby” impedindo que sejam placadas por adversários do sexo masculino.

As equipas devem ter atenção ao horário dos jogos definidos no calendário, devendo estar sempre presentes, no decorrer do jogo anterior.

**Inscrições**

A lista de elementos que constitui a equipa deverá ser entregue até ao último dia das inscrições, com o nome completo, nº de turma e respectiva turma, não podendo ser alterada durante o torneio.

A data limite de entrega das inscrições será dia 26 de Março de 2014.

As fichas de inscrição estarão junto dos Professores de Educação Física da ESAG.

As fichas preenchidas deverão ser entregues junto do respetivo Professor de Educação Física.

**Equipamento de jogadores**

Todos os atletas devem apresentar equipamento desportivo dedicado à prática da modalidade, sendo permitido o uso de chuteiras.

As equipas serão distinguidas por coletes.

**Duração do Jogo**

Cada jogo terá uma duração de 10 minutos corridos, sem intervalo.

**Substituições**

Nos jogos as substituições são “volantes” e podem ser utilizadas em n.º indeterminado. Um jogador que tenha sido substituído pode voltar ao campo para substituir qualquer outro jogador.

**Disciplina dos participantes**

Todos os atletas inscritos neste torneio devem respeitar sempre as regras e tentar ter em todos os momentos fair-play.

**O campo**

A área do terreno de jogo é de 25m x 52m.

**A bola**

A bola a utilizar deverá ser a nº4.

**Pontuação**

Os pontos serão obtidos através de ensaios. Cada ensaio vale 5 pontos.

**Arbitragem**

Os jogos serão dirigidos por 2 árbitros de linha e 1 árbitro principal.

**Jogo ao pé**

É permitido jogar com o pé, ou seja, é permitido pontapear a bola.

**Pontapé de saída e pontapés de recomeço**

Após uma equipa ter marcado o ensaio, a equipa que sofre os pontos efetua o pontapé de centro através de um pontapé de ressalto dado no centro do terreno.

**Placagens**

A placagem deverá ser dos ombros para baixo. Caso o adversário seja levantado durante a placagem, os pés não podem subir mais do que o nível da cintura.

**Hand-off**

Só é permitido hand-off dos ombros para baixo (mão aberta).

**Penalidades**

A equipa adversária tem que estar colocada a 10 metros de distância.

**Nota Final:** Todos os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos no momento próprio, sendo a decisão da inteira responsabilidade dos organizadores.